

# Zeitplan

## Hallenreitturnier in Hilstrup

### Samstag, 3. Oktober 2020

Uhrzeit	Prüfung	Prüfungsart	Abteilung/Hinweise	Zahl	Richter	Aufsicht	Startf.
		<i>Preis der Firma Ich will Gartenmoebel.de</i>					
09.00	1	Dressurreiterwettbewerb –E 1 zu zweit	Meldeschluss Freitag 18 Uhr	26	BO/SB	TE	B
		<i>Preis der Familie Diemar Tölle, Herrenburg, Hilstrup</i>					
10.30	2	Dressurwettbewerb - E3 zu zweit		22	BO/TE	SB	L
		<i>Preis der Dr. Beermann WP Partner GmbH, Münster</i>					
12.30	3	Dressurreiterprüfung Kl. A – RA 1 zu zweit		45	TE/SB	BO	V
		<i>Preis der Firma Tischlermeister Markus Borgheyink, Amelsbüren und der Firma Zaunbau Theo Berger, Drensteinfurt</i>					
15.30	4	Dressurreiterprüfung Kl. L* - RL 2	auswendig	30	BO/TE	HL	H

### Sonntag, 4. Oktober 2020

Uhrzeit	Prüfung	Prüfungsart	Abteilung/Hinweise	Zahl	Richter	Aufsicht	Startf.
		<i>Preis der Stallgemeinschaft Niehoff, Hilstrup</i>					
10.00	5	Springreiterwettbewerb	Meldeschluss Samstag 18 Uhr	10	SB/SH	BO	R
		<i>Preis des „bed and breakfast“ Eichstädt, Hilstrup</i>					
11.00	6	Stilspringwettbewerb mit erlaubter Zeit		22	BO/SH	SB	D
		<i>Preis der Firma Kurt Wolf GmbH, Bäder mit Ideen, Münster</i>					
12.30	7	Stilspringprüfung Kl. A*		42	BO/SB	SH	N
		<i>Preis der Tierarztpraxis Norbert Schulze Thier, Ascheberg</i>					
14.30	8	Stilspringprüfung Kl. A** Weg und Zeit		41	SB/SH	BO	X
		<i>Preis der Provinzialversicherung Budke und Duarte, Münster</i>					
16.00	9	Stilspringprüfung Kl. L		30	BO/SB	SH	J

**Richter** BO = van den Boom, Georg      SB = Schulte im Busch, Franz-Josef      TE = Terbrack, Maria  
 SH = Schulze Havixbeck, Elfriede      HL = Hesker-Lengermann, Hubert

**Parcourschef:** Rötten, Dennis    **Parcourschefassistent:** Beitelhoff, Werner

**Turnierleitung:** Hackenesch, Elke und Klaes, Ute

**Die Meldestelle ist am Samstag ab 8 Uhr geöffnet, am Sonntag ab 9 Uhr. Am Freitag kann von 16 bis 18 Uhr telefonisch gemeldet werden.**

*Meldeschluss jeweils 1 Stunde vor Beginn der Prüfung (außer Nr.1 und 5).*

*(Telefon: 0 17 2 / 77 11 453)*